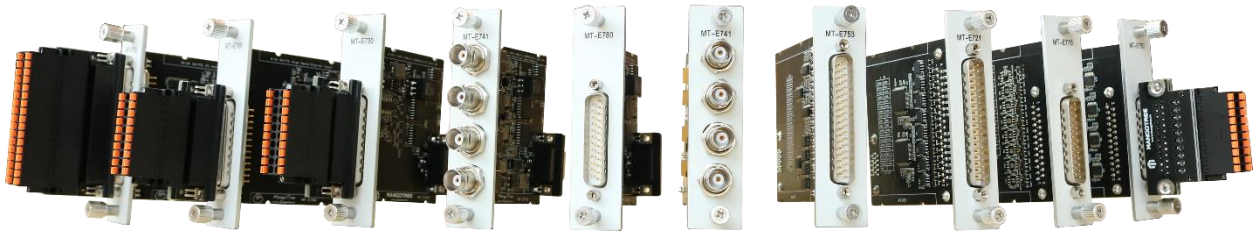


E系列模块卡开发指南

E793



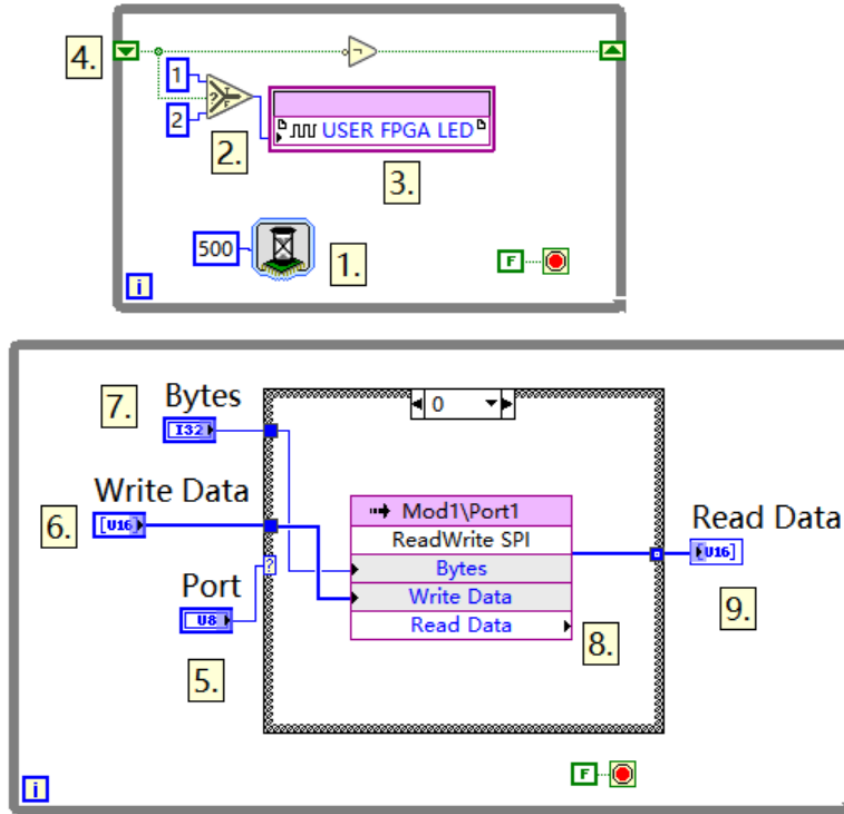
目录

一、 概述	3
二、 详细开发介绍	4

一、概述

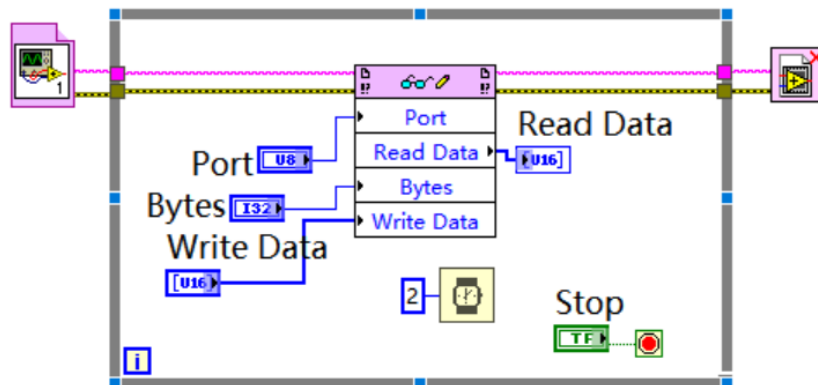
本指南介绍了E793这张2通道SPI协议卡的上手开发流程。开发环境为装Linux RT 环境的RobustRIO U808。板卡有两种开发使用方式。FPGA开发模式

FPGA VI程序框图：

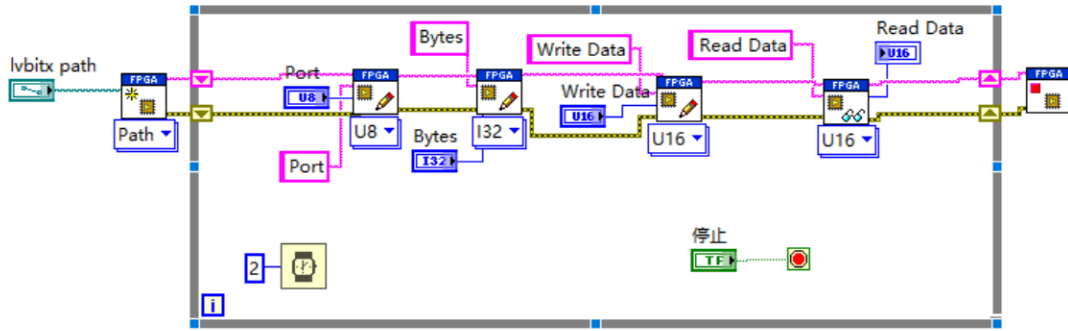


上位机VI程序框图（两种写法）：

A:



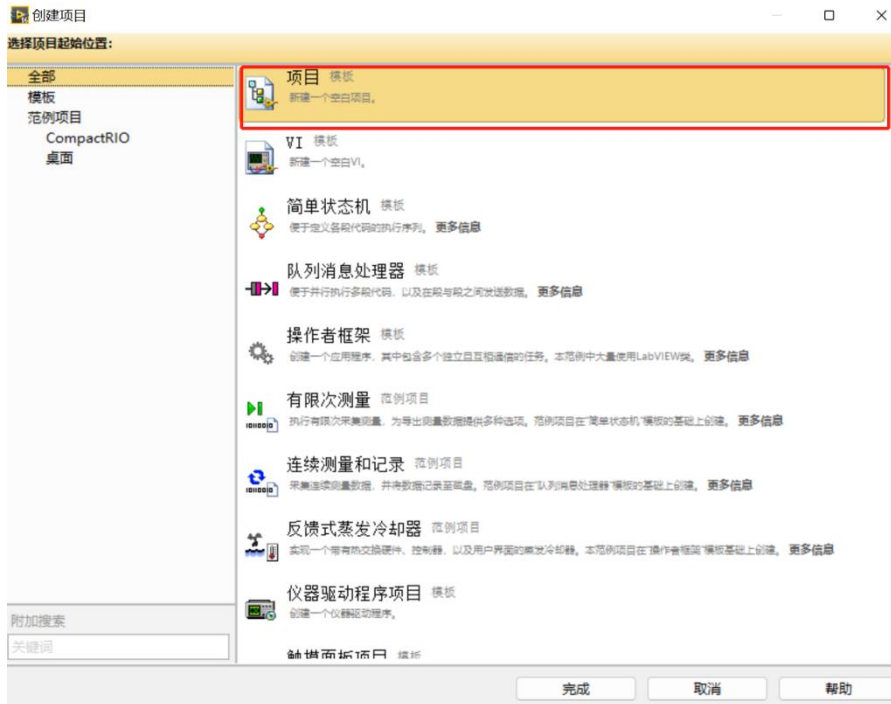
B:



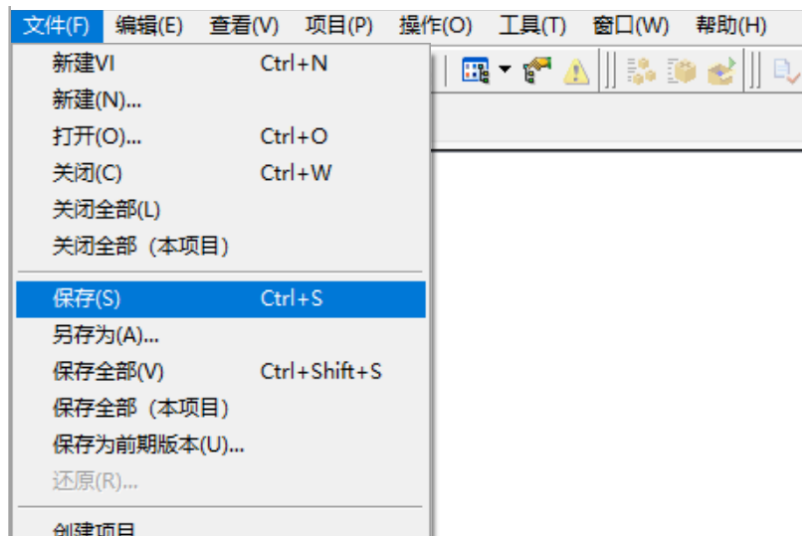
二、详细开发介绍

新建LabVIEW工程

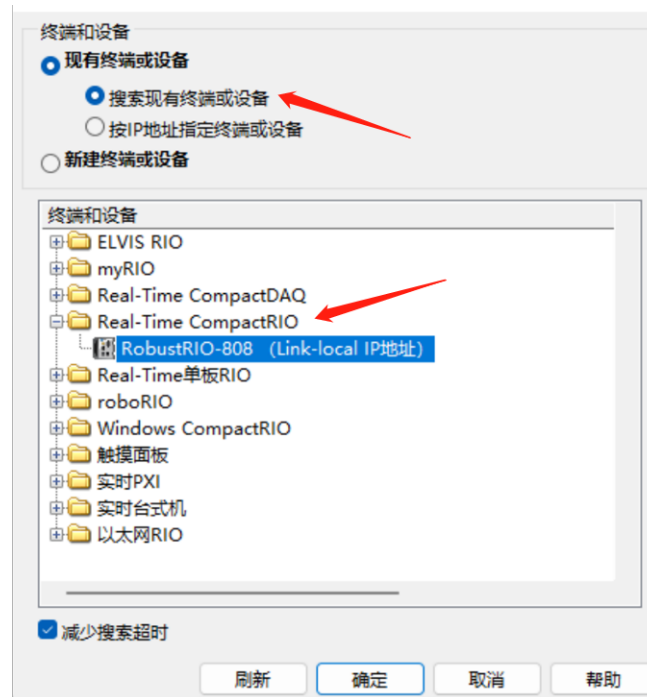
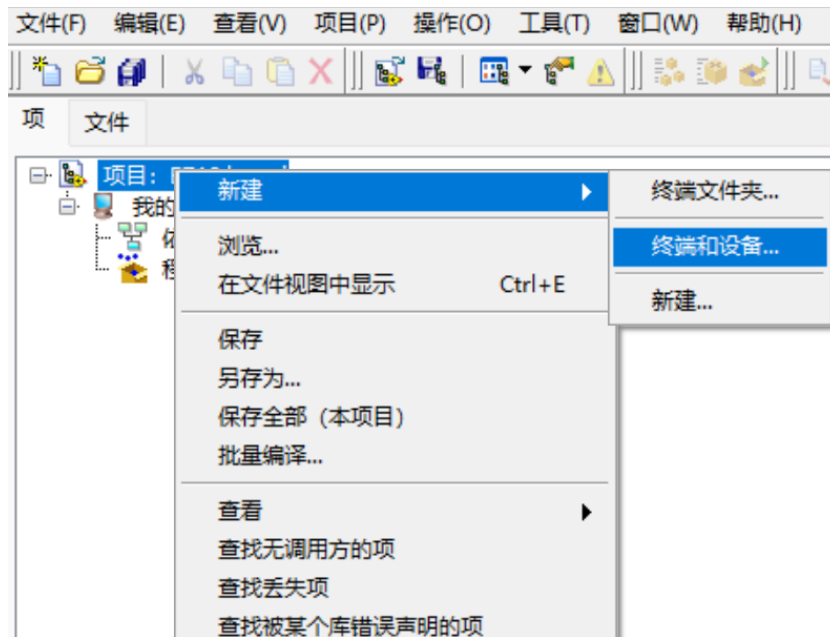




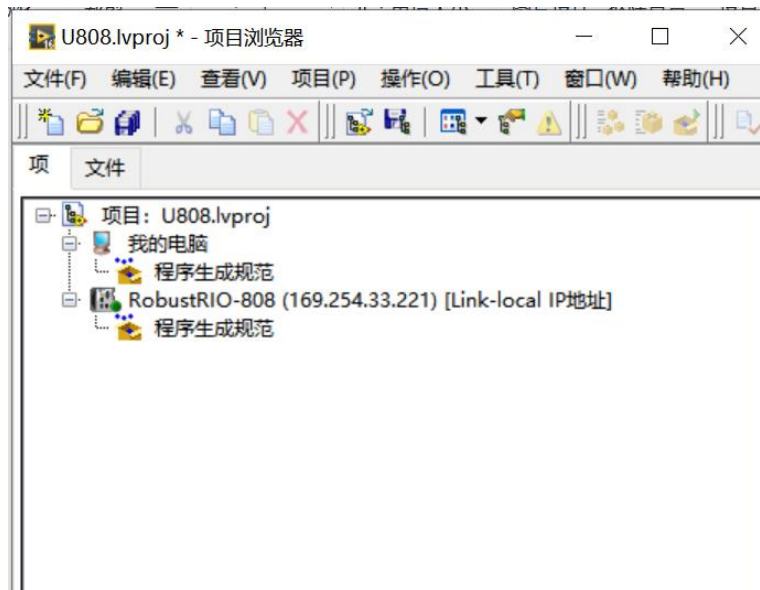
保存工程到相应文件夹下，确定工程名称



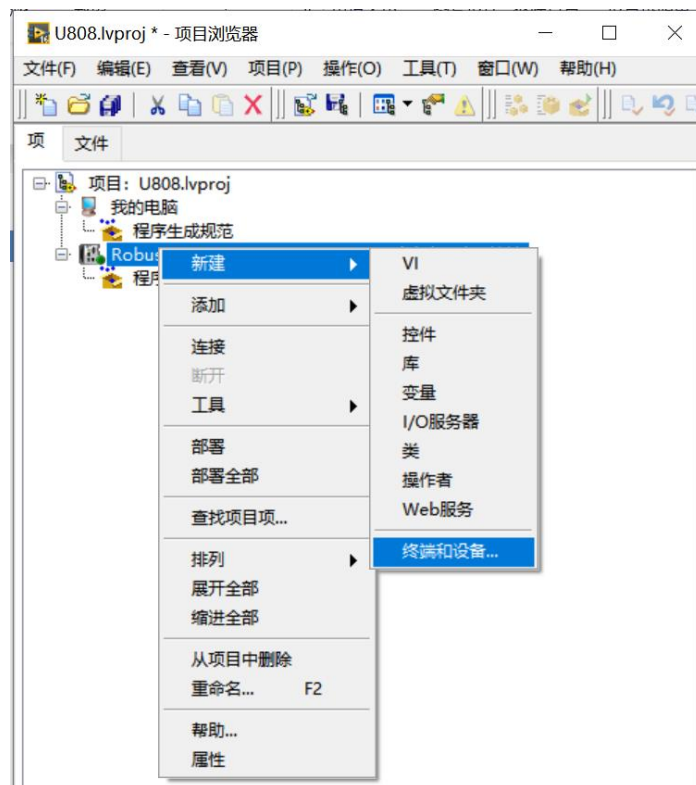
在项目下新建RT主机终端，此处以U808为例：

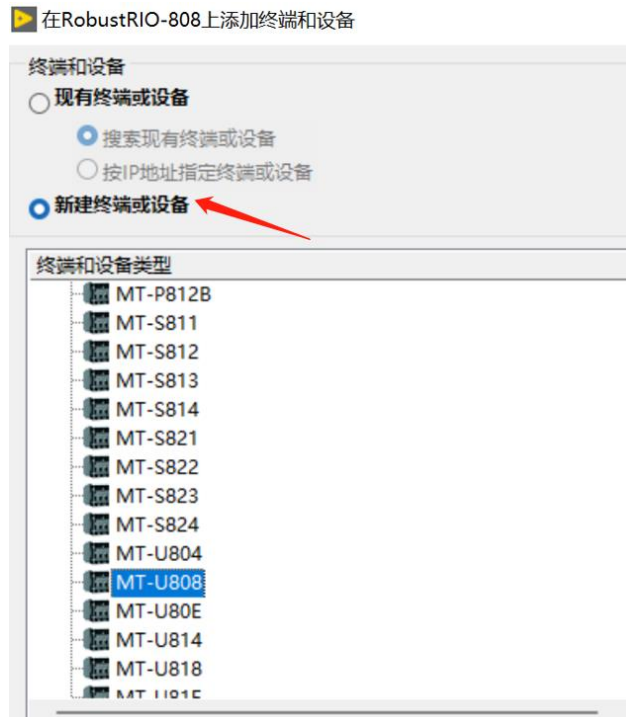


此时RobustRIO通过网线与上位机PC直连（IP地址在同一网段），所以可以直接发现设备，点击确定然后在这里可以看到刚刚新建好的RT终端。

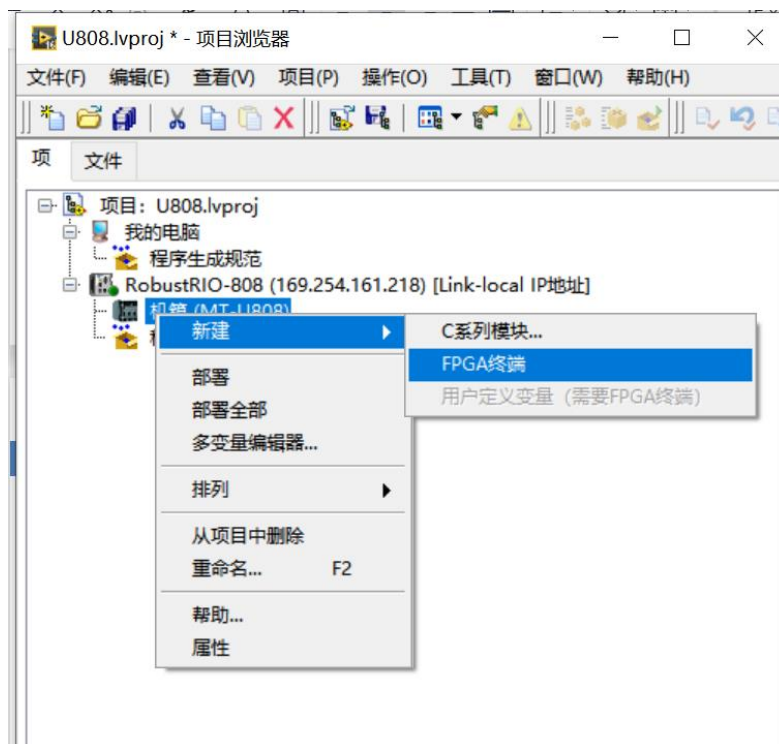


右键RT终端选择连接，连接好之后主机图标上方的指示灯为亮绿色，然后在RT终端下新建MT-U808机箱终端：

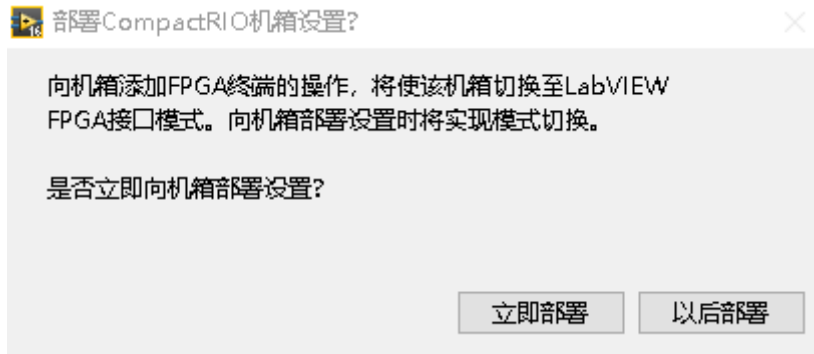




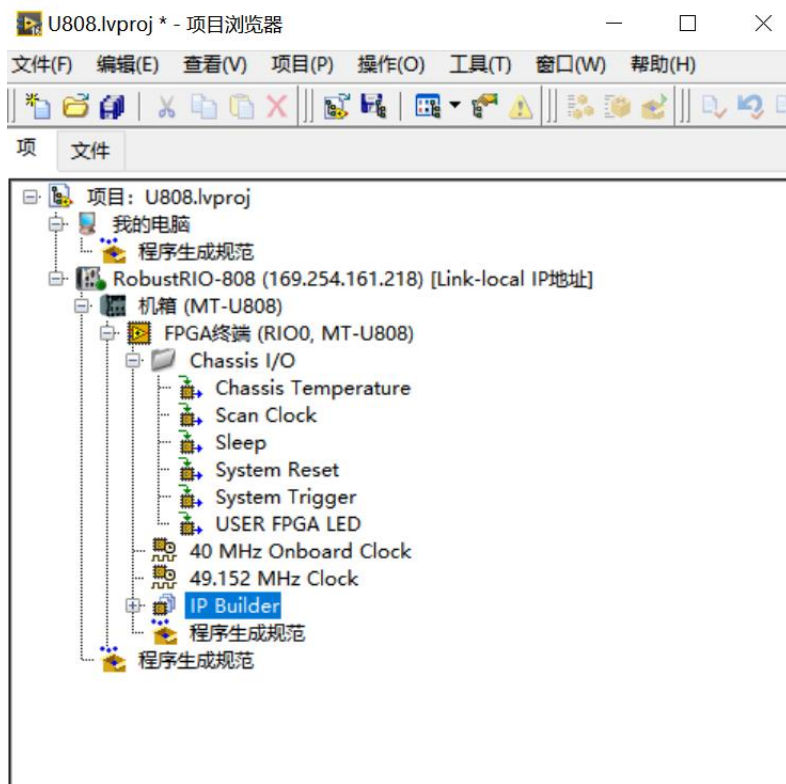
然后右键点击机箱新建FPGA终端：

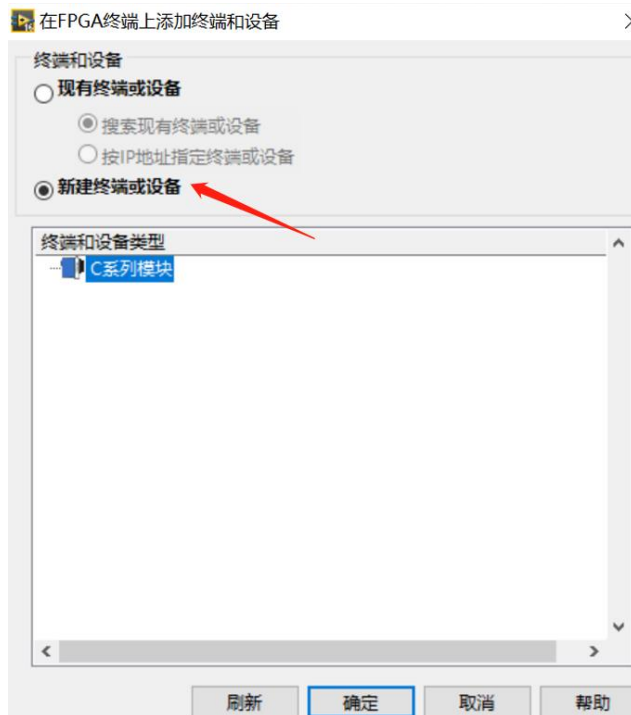
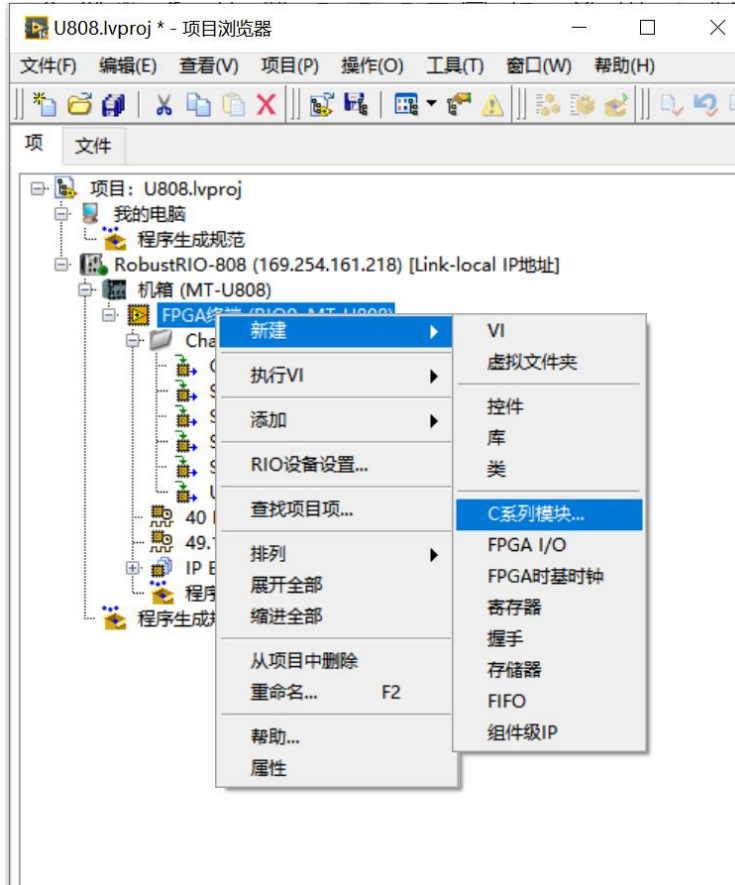


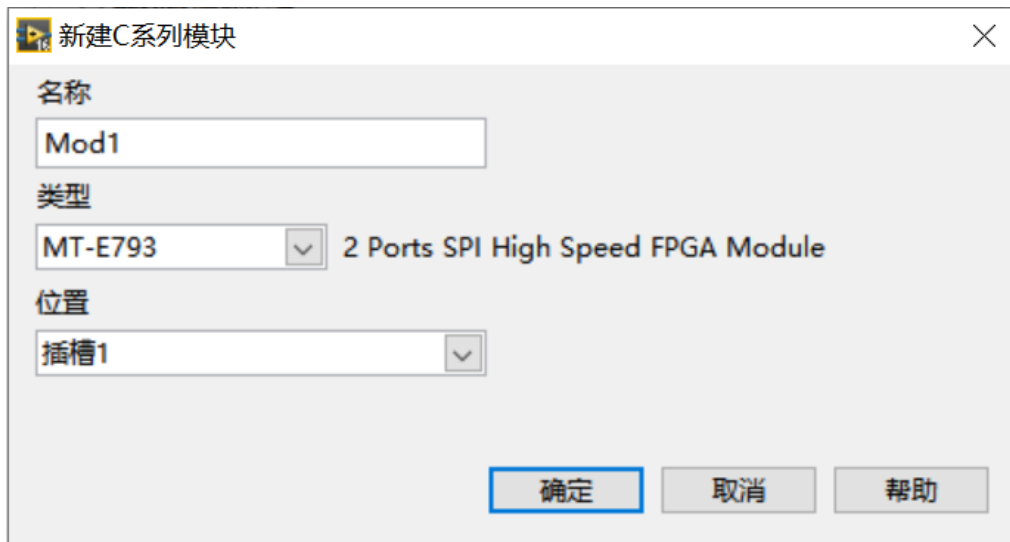
这里会跳出弹框，选择以后部署。



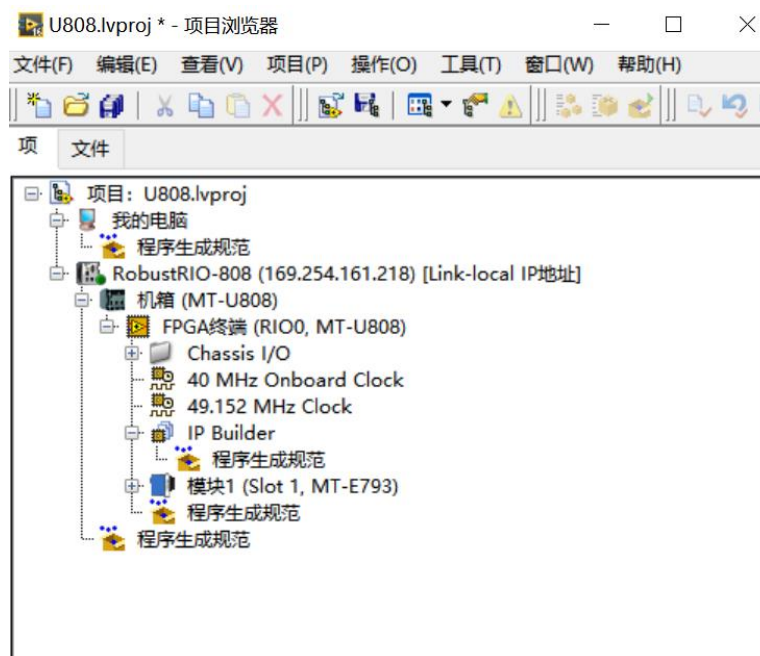
执行好上一步之后在项目浏览器下可以看到刚建好的FPGA终端，然后右键点击FPGA终端新建E793模块卡，选择相应的槽位（与物理上卡所在槽位一致），然后可在终端下发现相应模块



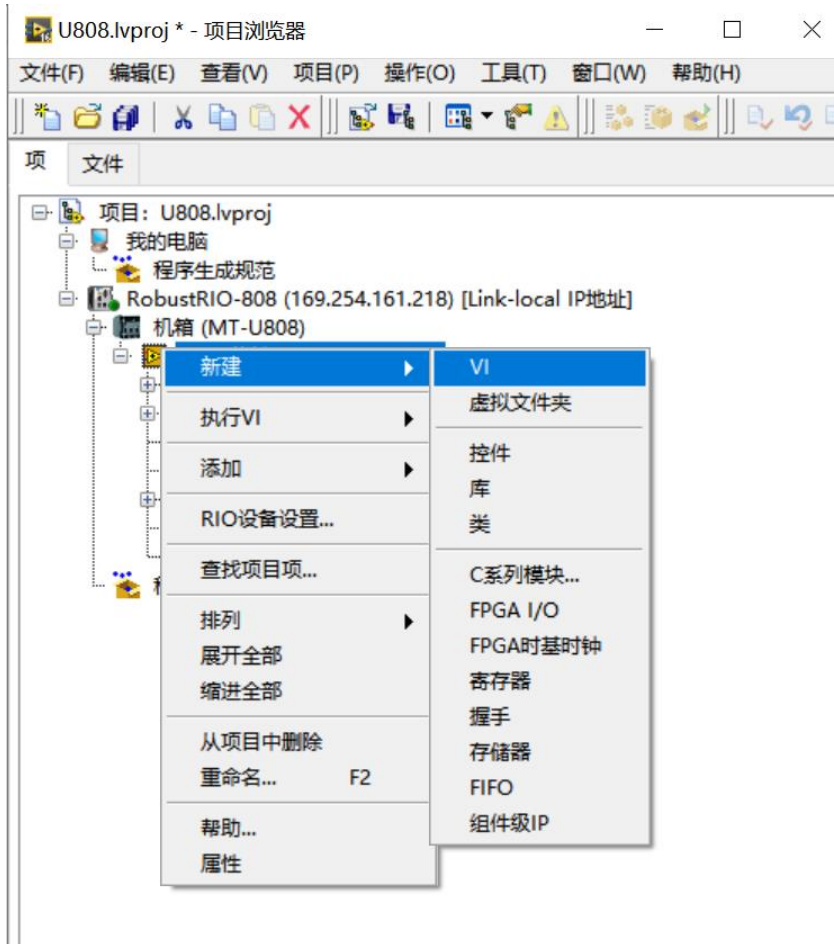




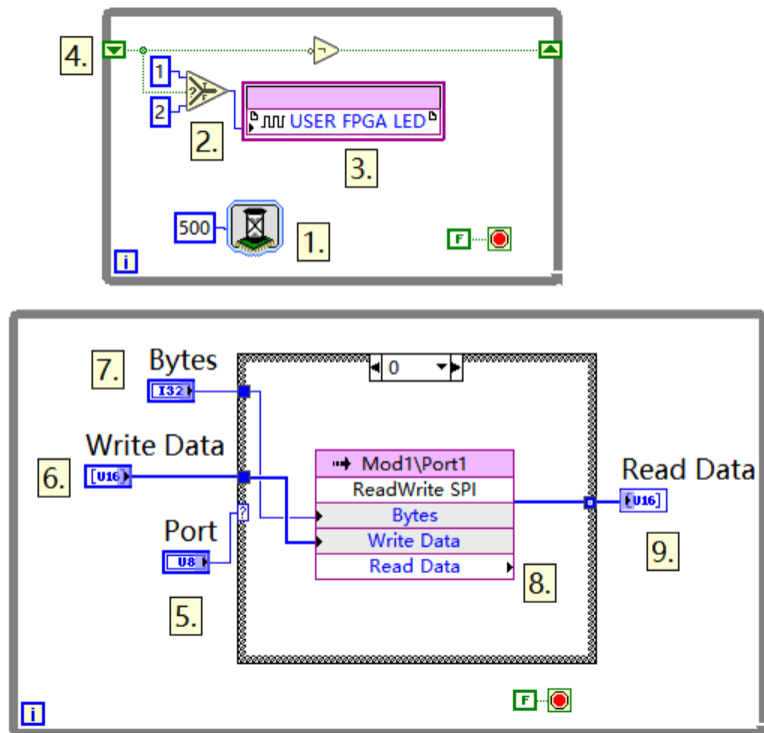
新建好之后在项目浏览器中会出现E793的模块信息，如下图：



在FPGA终端下新建VI，并保存在项目文件夹下：

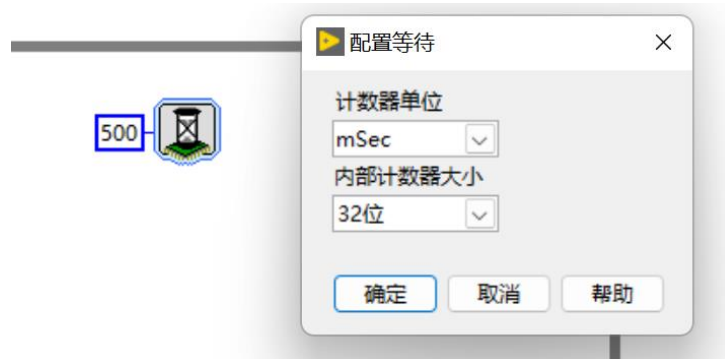


编写FPGA程序，E793 FPGA VI程序框图总览：



程序说明（按程序中所标数字依次说明）：

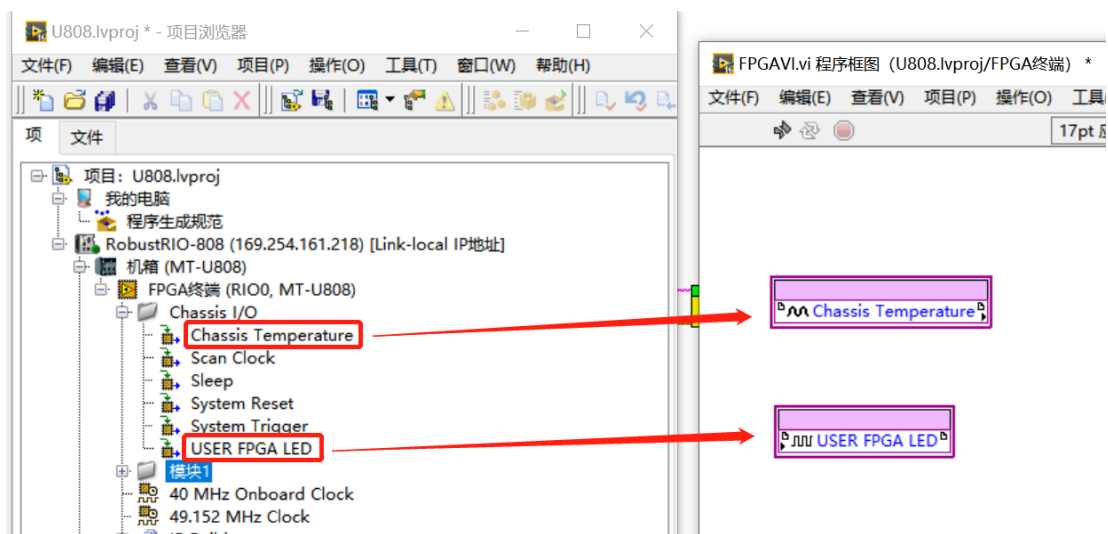
1. 选版下的延时函数，此处用于控制用户灯的闪烁，闪烁间隔500ms, 设置方式如下。



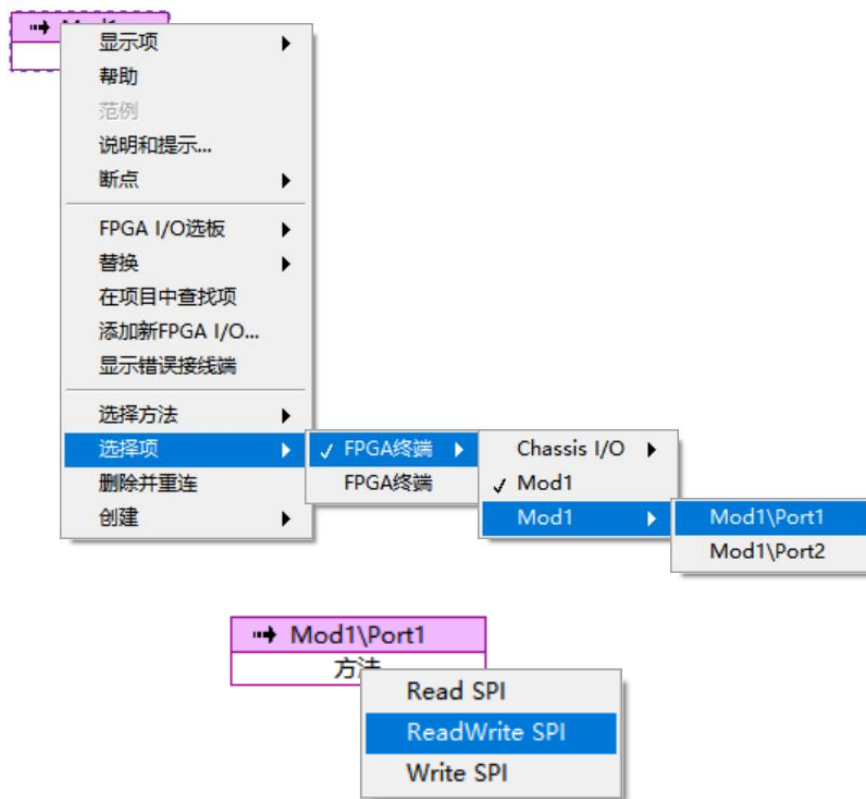
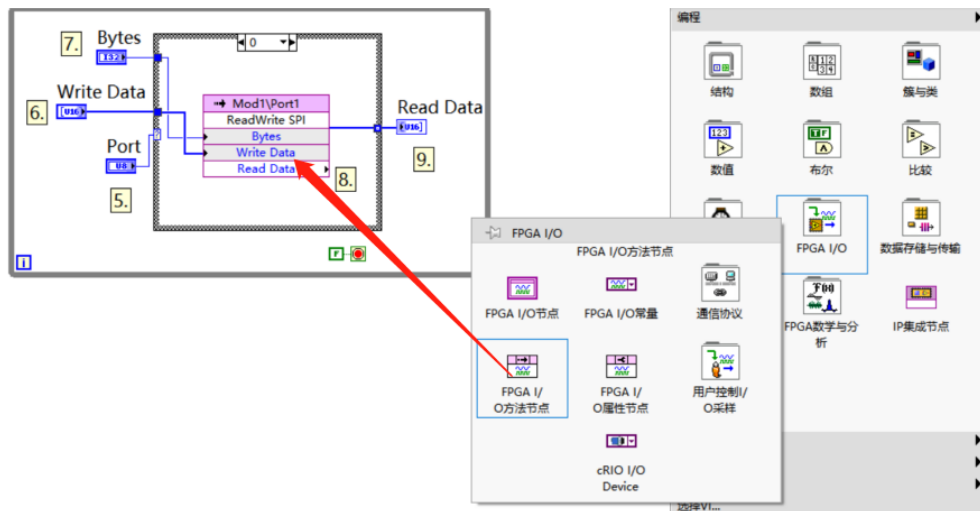
2. 右键‘比较’选板下的‘选择’函数，此处写法用于控制灯闪烁。

3. 用户灯节点

用户灯节点在项目浏览器下方Chassis I/O目录下(如下图)，在这里同样可以看到常用的温度节点，可以直接将其拖入程序框图中使用，温度节点度数是真实度数的4倍关系，通过除以4运算可得到可用的板载温度数据。用户灯可以呈现两种颜色，分别为：1（颜色1），2（颜色2）

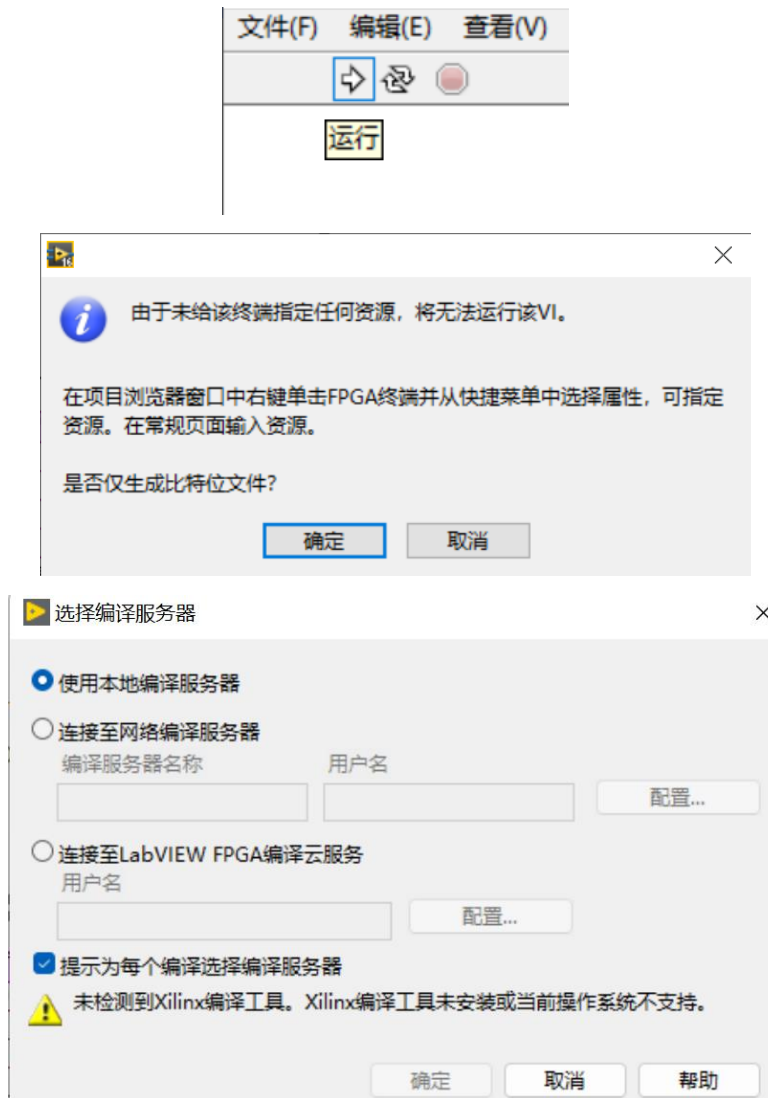


4. 移位寄存器，右键While循环添加
5. 选择通道
6. 写入数据
7. 设置字节数
8. FPGA I/O方法节点，位置如下图所示，右键选择对应项，再左键选择对应方法



9. 读取数据

FPGA VI程序写好之后点击左上角运行按钮，点击确认，选择编译器对FPGA程序进行编译，这里需要安装编译器才能编译（**注意**：目前配套使用的ISE14.7编译器在Win10，Win11系统中经常无法编译，建议在局域网中部署一台win7的电脑，安装好编译器，使用局域网中的编译器进行编译。另外，平均每次编译时长一般在10到40分钟左右，请耐心等待）



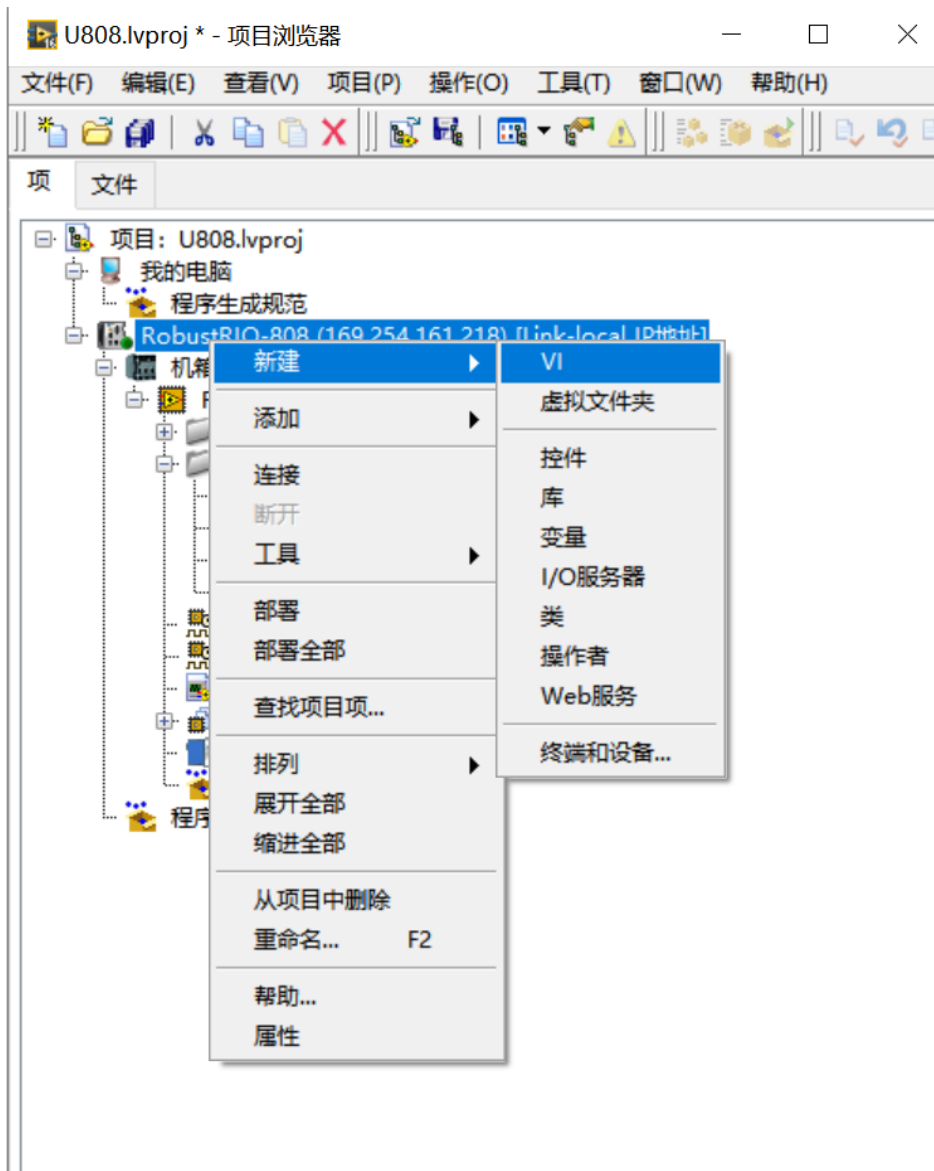
编译好之后，在项目文件夹下会发现刚刚生成好的放置比特文件的文件夹：（编译好之后产生的错误1003弹窗不必在意，由于FPGA程序无法直接运行导致，请忽略）

名称	修改日期	类型	大小
FPGA Bitfiles	2022/6/7 14:30	文件夹	
FPGAVI	2021/12/24 12:04	LabVIEW Instrument	109 KB
U808.aliases	2022/6/8 15:29	ALIASES 文件	1 KB
U808.lvps	2022/5/5 10:53	LVLPS 文件	1 KB
U808	2022/5/5 10:53	LabVIEW Project	212 KB

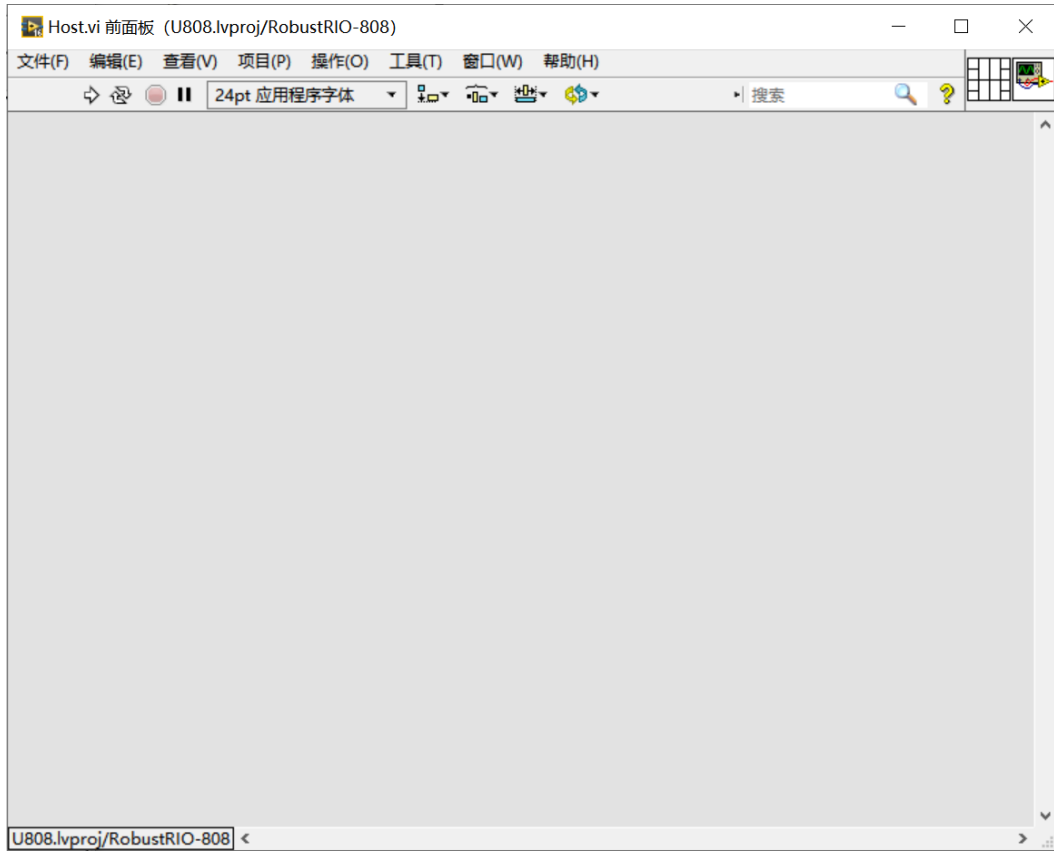
打开文件夹，看到类型为LVBITX的比特文件：

名称	修改日期	类型	大小
U808_FPGATarget_FPGAVI_CEI8abDR7Lo.lv...	2021/12/21 14:10	LVBITX 文件	3,251 KB

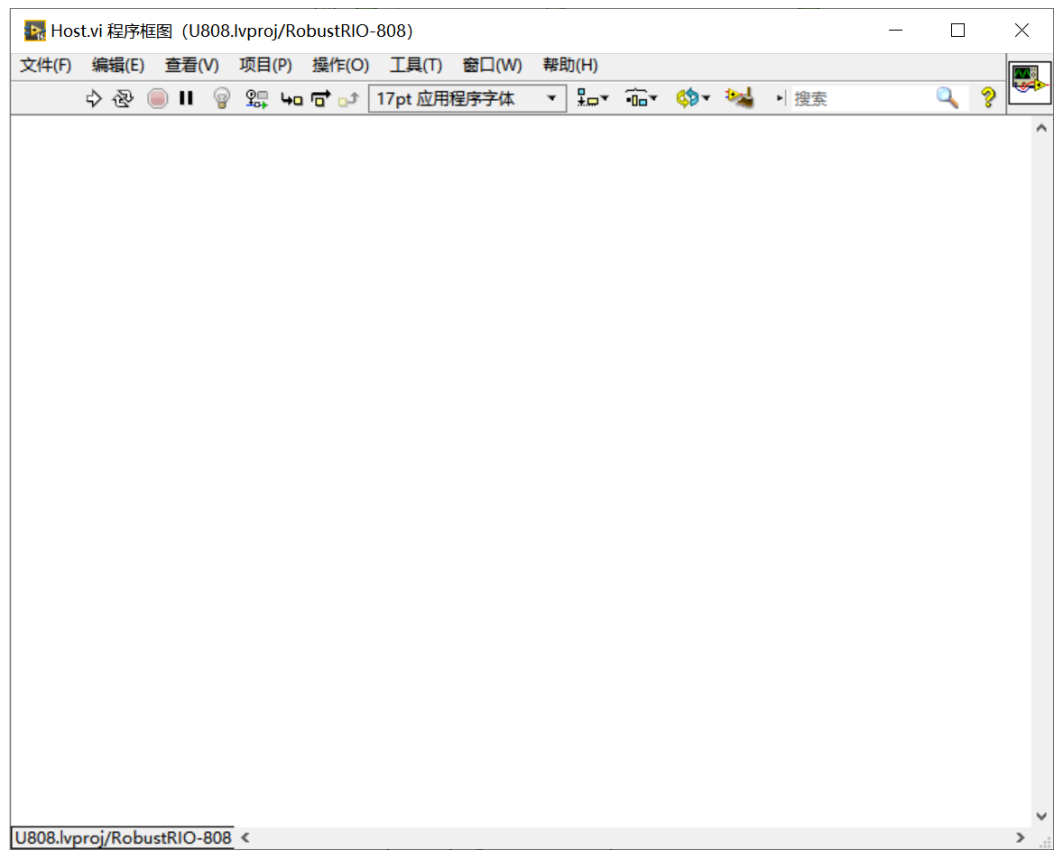
上位机程序开发，在RT终端RobustRIO目录下新建VI，并保存，开始上位机VI程序（Host.vi）编写：



新建和保存好之后可以看到前面板框图：

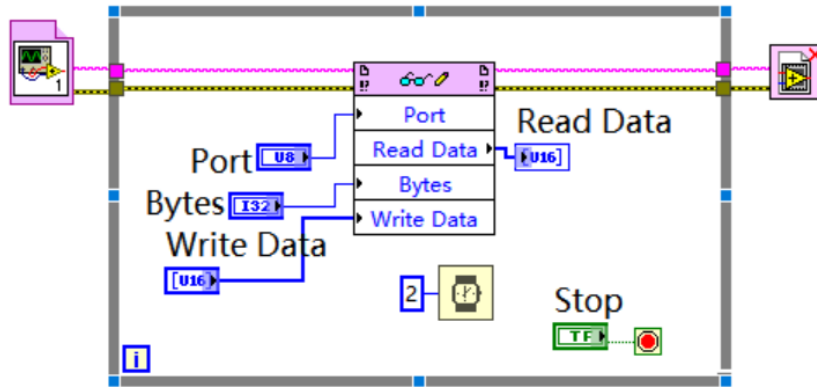


Ctrl+E 可以在前面板和程序框图间互相切换:



上位机程序的开发提供两种方式，整体的程序框图如下，详细的开发流程参见[RobustR10用户指南](#)中的上位机程序开发章节。

方法A程序框图总貌：



方法B程序框图总貌：

